TENEW PLANE

SFG PSY





- 1. Inserta el disco.
- 2. Si la reproducción automática está habilitada, ve al paso 4.
- 3. Si la función Reproducción automática está deshabilitada, abre Mi PC y haz doble clic en el icono de disco de *Toy Story 3*.
- 4. Selecciona Instalar.
- 5. Selecciona el idioma que deseas instalar y haz clic en Siguiente.
- 6. Haz clic en Siguiente en la pantalla de presentación.
- 7. Si aceptas los términos del acuerdo de licencia, haz clic en Siguiente.
- 8. Si aceptas los términos del acuerdo de licencia de DirectX®, haz clic en Siguiente.
- 9. Selecciona una instalación normal o personalizada. Si eliges la normal, ve al paso 12. Si eliges la personalizada, ve al paso siguiente.
- 10. Selecciona la ruta donde deseas instalar el juego.
- 11. Selecciona la ruta de Archivos de programas y haz clic en Siguiente.
- 12. Toy Story 3 y sus componentes relacionados empezarán a instalarse.
- 13. Activa el producto con el código de serie incluido en la caja.
 Si experimentas problemas de activación, envía un correo electrónico a:
 dis-activation@custhelp.com.

REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

Windows®

- Procesador Intel Pentium 4 a 2,4 GHz, 3000+AMD o procesador equivalente, o Core 2 a 1,8 GHz
- 1 GB o más de memoria RAM
- Tarjeta gráfica con 128 MB de memoria RAM compatible con DirectX 9.0c y Shaders 2.0 (NVIDIA GeForce FX 5600 o superior, ATI Radeon 9600 o superior)
- Tarjeta de sonido de 16 bits compatible con DirectX 9.0c
- 6 GB de espacio libre sin comprimir en el disco duro
- Microsoft Windows XP SP3,
 Vista SP2, Windows 7

Macintosh®

- Mac® OS X 10.5.8 Leopard o superior
- Procesador Intel® Core Duo
- 1 GB de memoria RAM
- Chipsets gráficos integrados de ATI® X1600 o NVIDIA® 7300 GT o X3100 Intel (Intel GMA950 no es compatible)
- 6 GB de espacio libre en el disco duro

Requisitos recomendados del sistema para Macintosh®

- Mac® OS X 10.6.2 Snow Leopard o superior
- Procesador Intel® Core 2 Duo o superior
- 2 GB de memoria RAM
- Tarjeta gráfica de las series ATI 2600, NVidia x6xx o superior con 256 MB de memoria RAM

Este juego no funcionará en sistemas Mac (PowerMac) basados en PowerPC (G3/G4/G5).

CONTROLES BASICOS

AUUSTES DEL TECLADO

ACCIÓN	AJUSTES PREDETERMINADOS DEL TECLADO
Mover adelante/Acelerar	. W
Retroceder/Marcha atrás	S
Mover hacia la izquierda	A
Mover hacia la derecha	. D
Rotar la cámara en el mundo 3D	Movimiento del ratón
Saltar	Espacio
Interactuar/Lanzar/Espolear caballo	Clic en el botón izquierdo del ratón
Cargar con el hombro/Soltar/Esquivar	Clic en el botón derecho del ratón
Cambiar a Woody	1
Cambiar a Buzz	2
Cambiar a Jessie	3
Ayuda	F1
Activar modo de puntería	E
Pausa	Esc
Aventura	Q
Recorrer armas hacia arriba/Apagar	Rueda del ratón arriba
Recorrer armas hacia abajo/Apagar	Rueda del ratón abajo
Recorrer herramientas hacia arriba/Apagar	Mayús + rueda del ratón arriba
Recorrer herramientas hacia abajo/Apagar	Mayús + rueda del ratón abajo

AUUSTES DEL MANDO

ACCIÓN	AJUSTES PREDETERMINADOS DEL MANDO
Mover adelante	EJE LY +
Mover atrás l	EJE LY -
Mover hacia la izquierda l	EJE LX +
Mover hacia la derechal	EJE LX -
Rotar la cámara S	Stick derecho
Saltar/Confirmar	
Soltar/Cancelar	
Recoger/Lanzar/Interactuar	
Cargar con el hombro	
Cambiar de personaje/Categoríal	LB
Ayuda/Categoríal	RB
Activar modo de puntería/Marcha atrás l	
Disparar/Acelerar	RT
Pausa 9	START
Aventura	BACK
Recorrer armas hacia arriba	
Recorrer armas hacia abajo	Abaio en mando D
Recorrer herramientas hacia arriba l	Izquierda en mando D
Recorrer herramientas hacia abajol	连续要求,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,这个人,我们就是一个人 第一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就是一个人,我们就

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando ven algunos tipos de luces parpadeantes o estímulos en su vida cotidiana. Tales personas podrían sufrir un ataque cuando ven ciertas imágenes televisadas o cuando utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso entre individuos sin ningún tipo de antecedentes médicos o que nunca hayan sufrido un ataque de epilepsia. Si usted o algún miembro de su familia ya han sufrido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) al exponerse a ciertos estímulos luminosos, consulte a su médico antes de jugar. Recomendamos que los padres supervisen a sus hijos cuando usen videojuegos. Si usted o sus hijos experimentaran al jugar algunos de los síntomas siguientes: vértigos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida del conocimiento, pérdida de la orientación, movimientos involuntarios o convulsiones, deje inmediatamente de jugar y consulte a su médico.

Precauciones que se deben tomar siempre al usar un videojuego:

- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

Precauciones adicionales que se deben tomar siempre al usar un videojuego:

- Cuando use videojuegos que se conectan a una pantalla, siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como lo permita la longitud del cable.
- Siempre que sea posible utilice los videojuegos en pantallas de televisión pequeñas.

ATENGO ALGENTE

Puedes comunicarte con nuestro Servicio de Asistencia Técnica, enviando un email a la siguiente dirección:

ayudadejuego@syx.ca

Asegúrate de enviar en tu mensaje la mayor cantidad de información necesaria acerca de tu computadora y del problema que se ha presentado, para que nuestros técnicos puedan encontrar una solución al inconveniente.

@Disney/Pixar

HECHO EN ARGENTINA. Distribuye Synergex para la República Argentina. SYX26188SM